**Cahier des charges**

**logiciel de réservation**

**Note de cadrage :**

**- Contexte :**

La fabrique Simplon gère ses réservations de salles à la main dans un carnet et souhaite

passer par un logiciel pour gagner du temps.

**- Objectif :**

La fabrique souhaite un logiciel de réservation de salles. Régulièrement des mails sont

envoyé au logiciel demandant l’attribution d’une ou plusieurs salles pendant une période

de temps donnée. Le logiciel interroge la base de données pour vérifier la disponibilité

des salles et en fonction du résultat effectue ou non la réservation.

**Les actions à mener dans la gestion de projet:**

Lister les tâches à effectuer ;

Création d’un tableau d’avancement ;

Maintenir à jour le tableau d’avancement ;

Création d’un diagramme de Gantt ;

Maintenir à jour le diagramme de Gantt ;

Création du board Kanban ;

Maintenir à jour le board Kanban ;

**Les actions à mener dans la réalisation du produit**

**Phase 0,5: Mise en place du projet et de sa gestion**

Création & Mise en place des outils collaboratif pour le bien mené du projet (Github &

GitKraken) ;

Création du serveur discord;

**Phase 1: Création de la base de données**

Modélisation de la base de donnée (méthode Merise):

Etablissement du dictionnaire de données;

Modèle conceptuel des données;

Modèle logique des données;

Modèle relationnel des données;

Installation du serveur MySQL sur nos poste de travail ainsi que MySQL Workbench ;

Modélisation physique de la base de données avec MySQL Workbench ;

Création des requêtes CRUD

**Phase 2: Création du programme python (POO)**

Installation de Python et des dépendances nécessaires au projet sur nos poste de travail ;

Création du logiciel de réservation via python (programmation orientée objets) ;

Création de la classe “ reservation “ ;

Création de la classe “ interface\_mail “ ;

Création de la classe “ DAO “ (Data access object) ;

Création de la classe “ moteur “ ;

**Phase 3: Création de l’application FLASK**

Auto-formation au framework Flask ;

Auto-formation au langage WEB tel-que HTML & CSS ;

Recherche de templates libre de droit sur internet ;

Définition des routes pour l’application Flask ;

Définir les champs pour le formulaire de ” login “ ;

Définir les champs pour le formulaire de “ register ” ;

Création des routes pour l’application Flask:

Création de la page acceuil " /home "

Création de la page login " /login "

Création de la page register " /register "

Création de la page accueil login " /login/home"

Création de la page profile page " /login/profile"

Création de la page réservation " /login/reservation "

Ajout des redirections des routes entres elles

Création de l’interface utilisateur via Flask ;

Ajout des liaisons entre l’application Flask et la base de données avec un connecteur ;

**Les résultats et les livrables attendus :**

Cahier des charges ;

Tableau d’avancement ;

Board Kanban ;

Documentation Méthode MERISE appliqué ;

Base de données format MySQL ;

Programme Python ;

Schéma de présentation de la structure de l’application Flask ;

Application Flask ;

Data-visualisation des données ;

**Contraintes :**

Télétravail ;

Délai de fin de formation ;

**Répondre aux contraintes :**

**Méthodologie :**

Un mélange de Scrum & Kanban du ScrumBan

**Planning :**

**16/11/2020 → 15/01/2021**